



## Mitos y realidades sobre los juegos de azar.



### Máquinas tragamonedas

**Mito:** "Esta máquina no ha dado ningún premio en un buen rato, ¡ya le toca dar un premio!"

**Realidad:** El resultado de la máquina tragamonedas no depende ni del tiempo, ni de la suerte. Está controlado por un chip de computador con un Generador de Números Aleatorios instalado que produce miles de números cada segundo. Cuando usted aprieta el botón 'play', el número generado en esa fracción de segundo se convierte en el resultado que sale en pantalla y gana o pierde. No hay ninguna diferencia entre las máquinas que hace tiempo que no han dado ningún premio y las que sí. Tampoco modifica el resultado presionar el botón de un modo u otro. Cada partida es completamente aleatoria e imprevisible.

### ¿Qué significa que la casa nunca pierde?

En cada juego, la casa se reserva una ventaja desde el comienzo para asegurarse que el local o 'casa' de juego tiene ventaja a largo plazo. Esto no significa que la gente no gane, algunos ganan, pero la ventaja de la casa significa que cuánto más juegue, más probable es que pierda.

Existen todo tipo de mitos sobre el juego, por ejemplo, pensar que esta máquina tragamonedas está a punto de dar un premio, que jugar es una buena forma de ganar dinero, creer que tiene un sistema que le garantiza ganar o que tiene mejor probabilidad de ganar la lotería si juega los mismos números cada semana. Si usted basa sus actuaciones en estas creencias, es mucho más probable que termine con problemas provocados por el juego que con un gran premio.

Ganar o perder dinero con el juego no tiene nada que ver con la suerte, con tener un sistema especial, con la hora del día en la que juegue o la máquina tragamonedas o los números de lotería que elija. Los resultados de los juegos de azar dependen de cosas que usted no puede controlar, como por ejemplo la forma aleatoria en la que salen las cartas o el lugar aleatorio en el que cae la bola de la ruleta.

Lea sobre algunos de los juegos de azar más populares y vea como entran en juego los mitos y las realidades sobre el juego.

**¿Sabía que...** un estudio reciente ha demostrado que el 43% de los adultos de Ontario creen al menos en un mito o malentendido sobre los juegos de azar?



## Blackjack o veintiuna

**Mito:** "¡La veintiuna requiere sobre todo pericia y yo tengo un sistema que me garantiza ganar!"

**Realidad:** uno de los mitos más viejos sobre la veintiuna es que una persona puede ganar si cuenta las cartas, si memoriza las cartas que se han repartido desde la última vez que se barajó. Pero como todos los casinos utilizan múltiples barajas, normalmente ocho, contar las cartas resulta difícil, sino imposible. Algunos jugadores, en vez de contar todas las cartas, usan un sistema llamado "Hi-Lo", según el cual asignan un valor alto, bajo o neutro a cada carta. Incluso cuando el jugador usa este sistema y juega cada mano a la perfección, sólo obtiene un 1% de ventaja. Aunque es cierto que la veintiuna requiere cierta pericia, usted no puede predecir cómo se echarán las cartas y cómo piensa jugar la mano el jugador que está sentado a su lado.

## Ruleta

**Mito:** "¡La bola ha caído en rojo las últimas seis veces, esta vez tiene que salir negro!"

**Realidad:** no hay ningún modo de predecir dónde caerá la bola de la ruleta. El lugar en el que haya caído anteriormente no tiene ningún efecto sobre el lugar en el que caerá a continuación. ¡La bola no tiene memoria! Cada vuelta a la ruleta termina en un resultado completamente independiente, imprevisible y aleatorio.

Recuerde: en el transcurso del tiempo, cuanto más arriesgue, más probable es que pierda. Si usted ha ganado, considérese afortunado/a y váyase a casa con dinero en el bolsillo. Si usted pierde, piense que ha pagado el precio del entretenimiento.

## Cuestionario sobre los mitos sobre el juego

Si usted cree que los mitos sobre el juego son ciertos, es posible que se esté gastando más dinero del que pueda permitirse en el juego, o tal vez gasta demasiado tiempo, o gasta más dinero para recuperar el que ha perdido en el juego. Todas estas actividades son signos que indican que puede que tenga un problema con el juego. Responda verdadero o falso a este cuestionario para ver si sabe distinguir mito y realidad sobre el juego.

1. Si una máquina tragamonedas hace mucho que no ha entregado un premio, le toca hacerlo pronto. (V) (F)
2. Si está perdiendo, no se preocupe. Si sigue jugando más tiempo, recuperará el dinero perdido. (V) (F)
3. Sin importar de qué juego de azar se trate, a la larga, los jugadores normalmente pierden más dinero del que ganan. (V) (F)
4. Puede aumentar su probabilidad de ganar si juega en una máquina tragamonedas que hace mucho que no entrega un premio. (V) (F)
5. Si usted lanza una moneda al aire cinco veces y le sale cara todas las veces, es más probable que la próxima vez le salga cruz. (V) (F)
6. Si usted juega a la ruleta y ha salido rojo catorce veces seguidas, debería apostar negro en la próxima jugada porque tiene más probabilidades de ganar. (V) (F)
7. Jugar a dos o más máquinas tragamonedas al mismo tiempo es una buena forma de perder dinero más rápidamente. (V) (F)
8. Elegir los mismos números de lotería cada semana aumenta su probabilidad de ganar. (V) (F)

Si está preocupado/a por sus problemas con el juego o por los problemas con el juego de una persona querida, llame a:

ONTARIO PROBLEM GAMBLING HELPLINE  
1-888-230-3505

Llamada gratuita, confidencial y anónima las 24 horas del día.

1. F 2. F 3. V 4. F 5. F 6. F 7. V 8. F

### Responsible Gaming Resource Centre

Los Responsible Gaming Resource Centre (RGRC) [Centros de recursos para un juego responsable], situados en los locales de juego OLG por todo Ontario, proporcionan información sobre cómo jugar de forma segura a los clientes. También ayudan y facilitan acceso a los servicios apropiados a las personas con problemas provocados por el juego. Los centros, gestionados por el Responsible Gambling Council, son independientes y la información que les proporcionan los clientes es confidencial.

### Responsible Gambling Council

El Responsible Gambling Council (RGC) [Concejo para un juego responsable] es una organización independiente y sin ánimo de lucro dedicada a la prevención de los problemas provocados por el juego. RGC diseña y gestiona programas de sensibilización muy efectivos. A través del Centre for the Advancement of Best Practices [Centro para la promoción de buenas prácticas] del RGC, el Concejo también promueve la identificación y adopción de buenas prácticas en la prevención de la ludopatía.

Para obtener más información sobre cómo jugar de forma segura o para saber más sobre los recursos locales de ayuda a las personas con problemas provocados por el juego, por favor, visite:

[www.responsiblegambling.org](http://www.responsiblegambling.org)

